

## แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๑

รายวิชา รายวิชาออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก

รหัสวิชา ง ๓๓๒๔๕

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑ เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม google Sketchup

ปีการศึกษา ๒/๒๕๖๒

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖

เวลาเรียน ๒ ชั่วโมง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

ครูผู้สอน นายคมกริช ช้อนบุญ

### ๑. มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด

**มาตรฐานการเรียนรู้ สาระที่ ๓** เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงาน และอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผลและมีคุณธรรม

**ตัวชี้วัด** สร้างสิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการตามกระบวนการเทคโนโลยี อย่างปลอดภัย ออกแบบ โดยถ่ายทอดความคิดเป็นภาพฉาย เพื่อนำไปสู่การสร้างต้นแบบและแบบจำลองของสิ่งของเครื่องใช้ หรือ ถ่ายทอดความคิดของวิธีการเป็นแบบจำลองความคิดและการรายงานผล

### ๒. จุดประสงค์การเรียนรู้

**ด้านความรู้ (K)** อธิบายเกี่ยวกับโปรแกรม google sketchup ได้

**ด้านทักษะกระบวนการ (P)** ใช้งานเครื่องมือต่างๆ ในโปรแกรม google sketchup ได้

**ด้านเจตคติ (A)** มีเจตคติที่ดีต่อการออกแบบด้วยเทคโนโลยี

### ๓. สาระการเรียนรู้

๓.๑ แนะนำโปรแกรม google sketchup

๓.๒ หน้าต่างการทำงานและส่วนประกอบโปรแกรม google sketchup

๓.๓ เครื่องมือต่างๆ ในชุด getting start และการใช้งาน

### ๔. กิจกรรมการจัดเรียนรู้

ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

ครูชี้แจงแนะนำสาระการเรียนรู้ให้นักเรียนทราบ พร้อมกับอธิบายวิธีติดตั้งโปรแกรม google sketchup และการเปิดใช้งานโปรแกรม

ขั้นสอน

๑. ครูแนะนำเกี่ยวกับโปรแกรม Google Sketch up

๒. ครูให้อธิบายเกี่ยวกับหน้าต่างการทำงานและส่วนประกอบโปรแกรม google sketchup  
ให้นักเรียนฟังและซักถาม

๓. ครูอธิบายและสาธิตการใช้งานเครื่องมือต่างๆ ในชุด getting start

### ขั้นปฏิบัติ

๑. ครูให้นักเรียนฝึกปฏิบัติการใช้งานเครื่องมือต่างๆในชุด getting start ตามที่ครูสาธิต
๒. นักเรียนหัดวาดรูปสี่เหลี่ยม วงกลม แปดเหลี่ยม แล้วลงสีพื้นผิวตามต้องการ

### ขั้นสรุป

๑. ครูเปิดโอกาสให้นักเรียนซักถามข้อสงสัย
๒. ๒.ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปวิธีการใช้งานเครื่องมือต่างๆในชุด getting start

## ๕. สื่อและแหล่งการเรียนรู้

- ๕.๑ เครื่องคอมพิวเตอร์
- ๕.๒ วิดีโอวิธีการใช้งานเครื่องมือ
- ๕.๓ ภาพฉายโปรแกรมจากจอโปรเจคเตอร์
- ๕.๔ ใบงาน

## ๖. การวัดผลประเมินผล

วิธีวัด	เครื่องมือ	เกณฑ์การประเมิน
K ทดสอบความรู้เกี่ยวกับวิธีการใช้งานเครื่องมือ	แบบทดสอบ	นักเรียนได้คะแนน ร้อยละ ๖๐
P ให้นักเรียนปฏิบัติการใช้งานเครื่องมือต่างๆ ในโปรแกรม	แบบสังเกต	ผลการประเมินในระดับพอใช้ถือว่าผ่านเกณฑ์
A สังเกตการความสนใจความตั้งใจในการปฏิบัติงาน	แบบสังเกต	ผลการประเมินในระดับพอใช้ถือว่าผ่านเกณฑ์

## ๗. กิจกรรมเสนอแนะ/งานที่มอบหมาย

### ๗.๑ กิจกรรมเสนอแนะ

นักเรียนแบ่งกลุ่มหาความรู้เพิ่มเติมจากเครื่องมือในชุดอื่นๆ และจากวิดีโอที่ครูเปิดให้ดู หรือดูจาก Show Instructor ในโปรแกรม แล้วนำความรู้มาแลกเปลี่ยนกับกลุ่มอื่นๆ

### ๗.๒ งานที่มอบหมาย

ให้นักเรียนฝึกใช้เครื่องมือในชุดอื่นๆ เช่นเครื่องมือในชุด Large Tool Set แล้วนำผลงานมาให้ครูดู